DISK SYSTEM
ファミリー コンピュータ ディスク システム

Nintendo®

FMC-TC2

ファミコン探偵倶楽部™ 後編

●エラーメッセージERR.20が出た場合は、ファミコン探偵倶楽部前編のカードを入れてください。

ファミコン探偵倶楽部 消えた後継者ストーリー

謎は深まり、恐怖の事件は続く…………

「ぼ、ぼくはだれだ？　ここでいったい何を……」。自殺の名所、海上の崖で事故に会い、あなたは記憶を失っていた。あゆみと出会ったあなたは、自分が空木探偵の助手であることを知り、先日謎の死をとげた綾城キクについて調査中だったこともつきとめた。



明神村にある綾城家は巨大企業、綾城商事の実権を握る一族で、キクはその会長であり、綾城家の当主でもあった。キクの死は心不全、しかしその死に疑問を持った執事、善蔵が今回の事件の依頼主だったのだ。

善蔵の疑問は単なる思い過ごしとは思えなかった。なぜならキクの死を内心喜んでいる人物が多いからだ。キクのおいである社長の完治、その弟で専務の二郎、そしてあずさの3人兄弟である。たしかに、キクの持っている財産や会社の権限は、3人にとってかなり魅力あるものだ。

そのころ、村中で妙なうわさがささやかれ始めていた。キクを殺しその財産をねらう者は、墓からよみがえったキクに殺されるだろう、というものだ。これは、村に古くから伝わる死人甦りの伝説からうまれたうわさのようだ。

あなたの調査が思うように進まなかったそんなとき、ついに殺人が起こった。完治が綾城家の土蔵の中で殺されたのだ。警察は完治の息子アキラを指名手配したが行方はつかめなかった。しかしあなたは、この事件がそんな単純なものとは思えなかった。

キクの一人娘で綾城家後継者の証を持つ綾城ユリ。キクの遺言書作成に協力した神田弁護士。何か秘密を持っていそうなお手伝いの茜。そして子供のころキクに綾城家を追われ行方不明のユリの腹違いの弟、和人。このだれもが、何か事件の鍵を握っているように思える。

そして、海上の崖であなたを助けてくれた天地のいう「お守り」のうわ言とはなんだったのか？

あなたの記憶はいまだにすべてもどってはいない。しかし事件の謎は、ますます深まっていくばかりだ。

そして事件は、善蔵からの電話でさらに新たな展開をむかえようとしていた。二郎の身に何かが起こったということだった！

あなたは再び明神村へと向かったのである。

登場人物捜査ファイル

ゲームは後編に入って、事件の謎はますます深まってきた。新しく登場した人の名前やプロフィールがわかったらどんどん捜査ファイルに書き込んでいこう。

主人公（17歳）（登録した名前を書き込んでね）



手に入れたもの

推理

橘 あゆみ（17歳）



メモ

空木俊介探偵（38歳）



天地（38歳）



証言

メモ

綾城 キク（78歳）



わかったこと

メモ

春日 あずさ（40歳）



証言

メモ

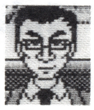
綾城 完治（58歳）



わかったこと

メモ

綾城 二郎（39歳）



証言

メモ

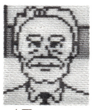
綾城 アキラ（23歳）



わかったこと

メモ

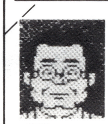
田辺 善蔵（76歳）



証言

メモ

熊田医師（63歳）



証言

メモ

神田弁護士（40歳）



わかったこと

メモ

綾城 ユリ（？）



わかったこと

メモ

山崎 茜（19歳）



証言

メモ

玄信住職（87歳）



証言

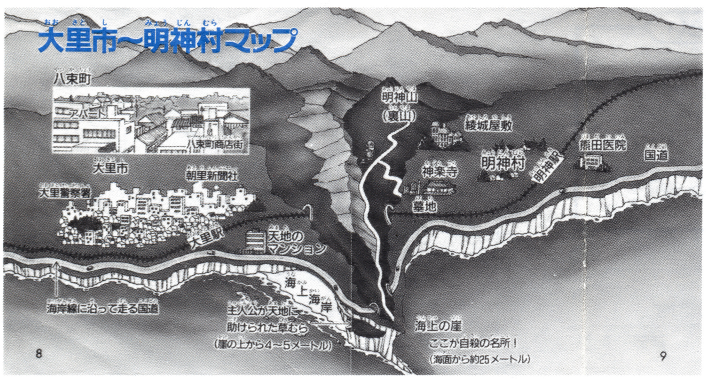
メモ

綾城 和人（？歳）



わかったこと

メモ





メモ



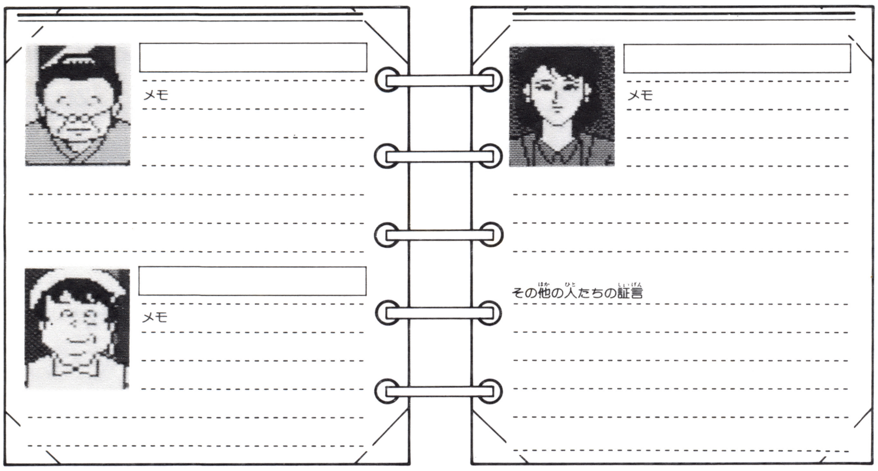
メモ

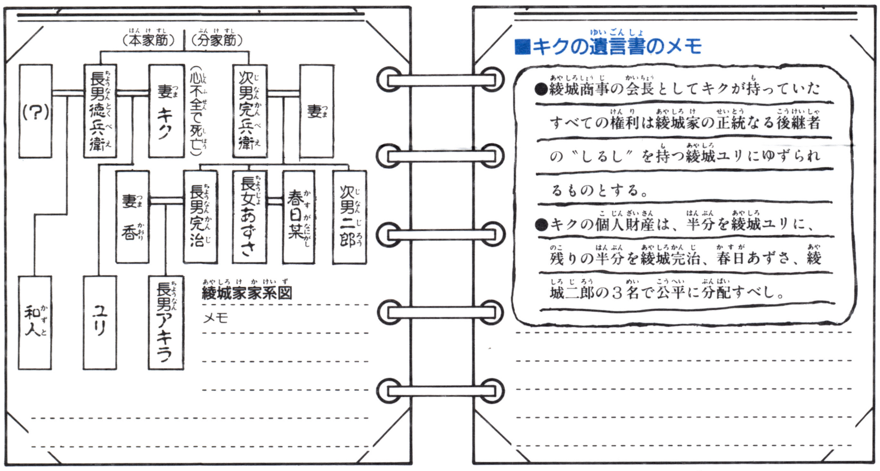


メモ



メモ



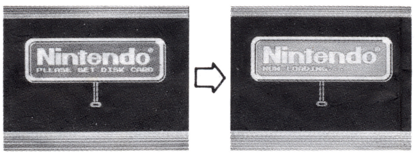


ファミコン探偵倶楽部、後編のゲームを始めるために

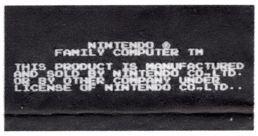
◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆

■ディスクシステムで ゲームを起動しよう

1 まず、ファミリーコンピュータ本体とRAMアダプタ、ディスクドライブを正しく接続し、本体をパワーONにします。左上のようなタイトル画面が出てくるので、ディスクドライブに前編のSIDE Aを上にしてセット。画面がちゃんと出ないときは、接続を確認してください。



2 右上の〝NOW LOADING〞という画面が出てしばらくすると、下のような画面に変わります。もし〝A.B SIDE ERR. 07〞という表示が出た場合は、ディスクカードを取り出して、SIDE A, B, ディスク前後編を確認して、もう一度正しくセットしなおしてください。





3 これで左のような画面が出てきます。セレクトボタンで〝ちょうささいかい〞をセレクトし、スタートボタンを押すと、画面に指示が出ます。それにしたがって、後編のディスクカードのB面をセットすると、そのままでゲーム画面が出てきます。もしここまでで正しく画面が出てこないようなら、一覧表で原因を調べ、それに応じた処置をしてください。ただし、前編のゲームが終了していない場合は、後編のゲームは開始できません。

> ゲームスタート時やゲーム途中に、画面が止まったり、真っ黒になったりしますが、この間はディスクシステムが作動中なので、新しい画面が出るまでそのままお待ちください。

■文字を入力する画面が出たら

後編のゲームにはひとつだけ新しい操作が出てきます。ゲームを進めていくと、文字を入力する□□□という画面が出てきます。そのときは、適切な文字を十字ボタンの左右を使って入れていってください。十字ボタンの右は順送り、左は逆送り、Aボタンで決定、Bボタンで取り消しとなります。

メインコマンドのおさらい

●ばしょいどう	●あける
●よぶ	●みせる
●きく	●すいりする
●しらべる	●おもいだす
●とる	●そうさやめる

これだけは覚えておいてほしい注意事項

◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆

ディスクドライブの赤いランプがついているとき、EJECTボタンや本体のRESETボタン、電源スイッチに手を触れてはいけません。ディスクシステムの説明書もよく読んで取り扱いましょう。

ご注意

- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、約2時間ごとに10分〜15分の小休止をしてください。

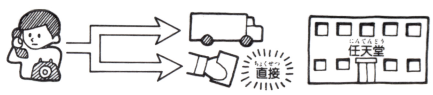
ディスクシステムが正常に作動しなくなったときには……

ディスクシステムが正常に作動しないときは、画面に異状を知らせるエラーメッセージが表示されます。

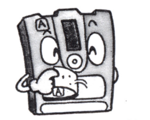
エラーメッセージ	内容と対処方法
DISK SET ERR.01	ディスクカードを正しくセットしてください。
BATTERY ERR.02	電圧が弱くなっています。(新しい乾電池か、ACアダプタを取りつけてください
ERR.03	ディスクカードのツメが折れています。ツメの所にテープを貼ってください。
ERR.04	違ったメーカーのディスクカードがセットされています。
ERR.05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされています。
ERR.06	違ったバージョンのディスクカードがセットされています。
A.B. SIDE ERR.07	A面・B面を確認して指示どおりセット。
ERR.08	違った順番のディスクカードがセットされています。
ERR.20	許品画面のデータが読み取れない。
ERR.21 22	ディスクカードの信号が最初から読み取れない。
ERR.23 24 25	ディスクカードの信号が途中から読み取れない。
ERR.26	ディスクカードに正しくSAVEできない。
ERR.27	ディスクカードのデータが少しおかしくなった。
ERR.28 29	ディスクカードの信号とコンピュータの仕事の速度が合わない。
ERR.30	ディスクカードにSAVEできる残りの部分がない。
ERR.31	ディスクカードのデータ数が実際と合わない。

※ERR.20〜40の主な原因
- ○ディスクカードの磁気フィルムに汚れやキズがついている。
- ○ディスクカードの信号が消えている。
- ○ディスクドライブのヘッドが汚れている。

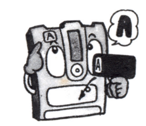
※ERR.20〜40の場合は最寄りの任天堂へご相談ください。



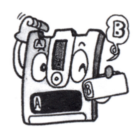
ディスクカードを書き換えたら シールをはりかえよう。



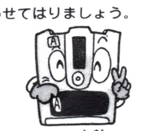
1 ディスクカード用の四角いシールを１枚、きれいにはがします。



2 SIDE AとSIDE Bをよく確かめて、決められた位置に、隅をきちんとあわせてはりましょう。



3 もう１枚のシールも同じようにきれいにはがせば、完成です。



4 シールの四隅をもう一度軽く押さえたらOK。サア、キミもやってみよう！

任天堂株式会社
本　社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地
AUDIO VISUAL and PROGRAMED © 1988 Nintendo
MANUAL © 1988 Nintendo and TOKUMA SHOTEN